Test Plan. ОТИС.

**Revision History:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 03.03.2020 г. | 1.0 | Создание | Мундуть Евгений |

**Test items:**

* Оборудование(Лифт)

**Features to be tested:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Feature** | **Priority** |
| Панель управления кабиной лифта. | High |
| Работа дверей кабины. | High |
| Дисплей определения этажа. | High |
| Функция направления движения. | High |
| Система контроля от перегрузки лебедки. | High |
| Индикация перегрузки. | High |
| Регистрация этажных вызовов и дисплей памяти. | High |
| Повторное открытие дверей. | High |
| Кнопка “Паркинг”. | High |
| Кнопка “Диспетчер”. | High |
| Кнопка “Отмена”. | High |
| Система доводки остановки кабины лифта на уровне этажа. | High |
| Функция замка. | High |
| Функция концевых выключателей. | High |
| Зона открытия дверей. | High |
| Система защиты от прокручивания тросов. | High |
| Фотоэлементы на двери кабины. | High |
| Функция корректирования информации. | High |
| Система аварийной остановки. | High |

|  |  |
| --- | --- |
| Функция удержания двух кнопок(закрытие и выбранный этаж). | High |
| Кнопка “Закрытие двери”. | High |
| Функция отмены выбранного этажа(при несколько нажатых этажах). | Medium |
| Система регистрации поломок | Medium |
| Автоматическое выключение освещения. | Medium |
| Индикация перегрузки(на этаже). | Medium |
| Функция корректировки обо всех этажах. | Medium |
| Система отслеживания ошибок. | Medium |
| Интерфон. | Medium |
| Плавность хода. | Medium |
| Наличие дополнительных атрибутов. | Low |

**Features not to be tested**

|  |  |
| --- | --- |
| **Feature** | **Reason** |
| Сторонние сервисы. | Функциональность сторонних сервисов. |
| Предпочтения заказчика, о которых он не заявил. | Будущая функциональность. |

**Approach**

Я считаю, что лучше всего использовать методологию Scrum для реализации поставленной задачи.

Благодаря методу Scrum команда, которая занимается решением поставленной задачи лучше понимает как сделать так, чтобы конечный результат радовал пользователя и заказчика, за счет митингов. На этих митингах они отвечают на 3 главных вопроса(табл. "Методология разработки Scrum" - Daily meeting). Если возникают какие-то трудности, то Product owner и Scrum master принимают решения.

С помощью Scrum гораздо проще прогнозировать работу команды, удобно распределять нагрузку - например, если поставленные задачи уже выполнены, то в оставшееся время можно выполнить срочные задания или дополнительные.

Большой плюс в Scrum, это коммуникация между командой и заказчиком. Распределять задачи, планировать свое время гораздо удобнее.

Если смотреть схему Scrum, то роль Product owner исполняет ген. дир. или иное лицо представляющее бизнес, Scrum master, человек, который возлагает на себя такие функции, чтобы команде было максимально удобно и комфортно работать и сама команда. Интересно то, что здесь нет как такого лидера или руководителя, скорее, они появляются тогда, когда решается конкретная задача.

PO - является человеком от бизнеса, а SM является человеком от команды, исходя из этого, PO может только сказать, что именно он хочет и какие изменения в продукте ему нужны, а уже SM узнав поставленные задачи, совместно с командой на планерках решают, как лучше и эффективней сделать то или иное, а после воплощают это в жизнь.

Мы составляем Backlog, исходя из тех требований, что сказал нам PO, конечно, он может корректироваться по рекомендации всей команды(Задачи описаны в таблице). Но т.к. Backlog описан на языке клиента, команда, в рамках планирования спринта(Sprint Planning) разбивает всё на технические задачи. Благодаря этому, мы понимаем, какие задачи стоят перед нами на ближайшее время(2 недели, месяц, 1.5 месяца и т.д.).

При этом, команда может собираться каждый день, на короткий промежуток времени, около 15 минут, где SM задает 3 главных вопроса команде (Daily Meeting в таблице). Здесь не решаются задачи, а только обозначаются задачи, которые сделаны или надо сделать. Это важно проводить, для того, чтобы понимать, на каком этапе мы находимся.

По истечению поставленного срока, условно это был месяц, мы собираемся с командой и заказчиком и показываем, что мы смогли сделать.

Заключительным этапом является ретроспектива. Смыслом ретроспективы является то, чтобы мы, внутри нашей команды нашли все плюсы и минусы нашей проделанной работы. Благодаря этому, мы улучшим нашу работу и продолжим наш цикл, это основа Scrum.

**Environmental needs**

***Tools***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tool name | Description | Link |
| JIRA | Bug tracking system | https://www.atlassian.com/software/jira |

***Software and Hardware***

* ПО для работы лифта
* Пульт дистанционного управления лифтом
* Панель управления в кабине диспетчера
* Необходимый груз для тестирования грузоподъемности
* Кабина лифта и все прилагающие к ней элементы